**Структурная схема программы. ДЗ-3**

**Таблица типов**

|  |
| --- |
| **Class Container**  **Int length**  **list storage** |
| **Class Vehicle**  **Int speed**  **Float way\_length**  **Int ideal\_time** |
| **Class Plane(Vehicle) – помимо полей предка там также есть:**  **Int capacity**  **Int flight\_radius** |
| **Class Train(Vehicle) – помимо полей предка там также есть:**  **Int wagon\_number** |
| **Class Ship(Vehicle) – помимо полей предка там также есть:**  **Int wagon\_number**  **ShipType(Enum) ship\_type – перечислимый тип** |

**Программная память. Метод – переменные в них – их типы.**

|  |  |
| --- | --- |
| **main** | **Container - Container**  **Unreadable strings – int**  **Input\_file\_write - IOText** |
| **file\_input** | **answer\_list – list (of strings)**  **failed\_strings – int**  **input\_file – IOText**  **strings – list**  **words – list**  **plane – Plane**  **ship – Ship**  **train – Train** |
| **random\_input** | **count – int**  **vehicle\_type\_dice – int**  **new\_plane – Plane**  **new\_ship – Ship**  **new\_train – Train** |
| **insertion\_sort** | **i – int**  **j – int**  **selected – float**  **loc – int**  **output\_file - IOText** |